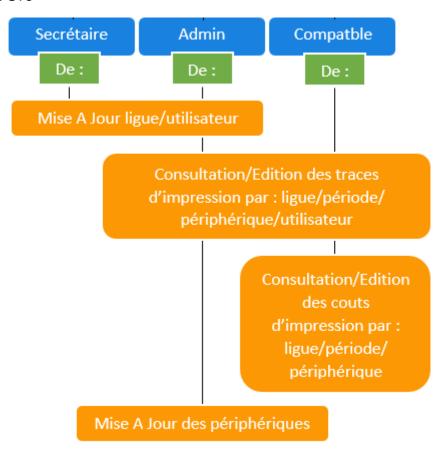


Mise en place d'une application web via méthode MVC

Validation de compétences

Définition des niveaux d'habilitation associés à un service

Afin de mettre en place le projet, je devais dans un premier temps définir les accès des différents types d'utilisateurs



COMPETENCE: A1.4.1

Participer à un projet

En raison du confinement, l'organisation se devait d'être, de plus, la deadline changeant à plusieurs reprises, et le manque de réponses de mes collègues m'obligeait à modifier mon planning et les tâches à effectuer.

De plus, rendre compte de son travail, à ses camarades de projets, s'est fait jusqu'au manque de réponses des ces derniers sans quoi il n'était plus utiles de rendre comptes de ses activité à des fantômes.

Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts

De par les conditions dans lesquelles le projet a été fait, dès lors suivre l'exécution du projet pouvais se faire sans problème car exécuté sur une seul machine/même fichiers.

Conception ou adaptation d'une base de données

Afin de mettre à jour ma BDD vis-à-vis des MCD devant être réalisé, des requêtes SQI étaient de mise de même que la modification du code de l'application.

```
//MODIFICATION BOD
function modifierPutilisateur($nom,$prenom,$id){
require "connect_bdd.php";
$aqi="select" FROM tb.peripherique MERR prp_id = $prp_id";
$aqi="select" FROM tb.peripherique ($prp_id) {
require "connect_bdd.php";
$aqi="select" FROM tb.peripherique MERR prp_id = $prp_id";
$aqi="select" FROM tb.peripherique ($prp_id) {
require "connect_bdd.php";
$aqi="select" FROM tb.peripherique ($prp_id) {
require "connect_bdd.php";
$aqi="select" FROM tb.peripherique MERR prp_id = $prp_id";
$aqi="select" FROM tb.peripherique MERR prp_id = $prp_id =
```

Étude d'une technologie, d'un composant, d'un outil ou d'une méthode

Je devais donc me documenter à propos de la méthode MVC soit modèle, vue, contrôleur, ayant ainsi pour seul outil internet mais surtout le code déjà fournis au départ du projet.

Et voici un 'résumé' de cette méthode :

MVC:

- La partie du code gère l'affichage est la partie nommée "Vue".
- La partie du code gère la manipulation des données est la partie nommée "Modèle".
- Tout le reste que nous allons mettre en place pour faire fonctionner le programme, est nommé ''contrôleur''(code d'interaction utilisateur).